

PINTURA NIVEL A

ROBOTS | APLICACIONES

DURACIÓN

2 días

OBJETIVO DEL GRUPO

- Personal técnico
- Integradores
- Usuarios de robotica

CONOCIMIENTO NECESARIO

Ninguno.

UBICACIÓN

FANUC Iberia S.L. U.
C/ Danubi 12-16
08174 Sant Cugat del Vallès
(Barcelona)
Tel.: (+34) 902 13 3535
Email: fibacademy@fanuc.eu

OBJETIVOS DEL CURSO

El objetivo del curso se basa en obtener los conocimientos necesarios para poder realizar un programa de tipo pintura, así como la comprensión de cualquier programa en robots de pintura FANUC. Este curso está pensado para personas que manipulan habitualmente con los robots FANUC (personal mantenimiento, responsables de aplicación, ingenieros de proyecto....), teniendo que realizar modificaciones oportunas así como la creación de nuevos programas de pintura. Así mismo se le da al alumno las directrices para poder manipular la consola de programación y acceder a las distintas pantallas para realizar modificaciones o consultas necesarias en todo momento.

PROGRAMA DEL CURSO

1er día:

- Sistemas de seguridad
- Descripción de la unidad mecánica de pintura
- Descripción del armario de control del robot de pintura
- Menús básicos de pintura
- Estructura básica de los programas de pintura
- Instrucciones con registros
- Instrucciones con registros de posición
- Programación del seguimiento de línea (line tracking)
- Gestión de Entradas/Salidas
- UOP: Start, Programas RSR/PNS
- Ejercicios y prácticas

2º día:

- Ciclos de purga y rellenado
- Calibración de los sistemas de aplicación de pintura
- Calibración de ACCUFLOW
- Sistema de cambio de colores
- Creación de programas de tipo JOB y de tipo PROCESS
- Menús de diagnóstico y visualización de alarmas
- Ejercicios y prácticas
- Resumen del curso